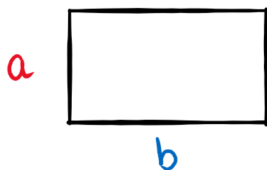


Pola figur płaskich

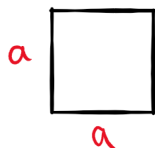
Prostokąt i kwadrat

PROSTOKĄT



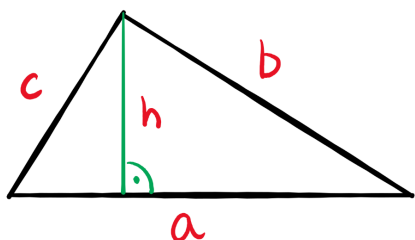
$$P = a \cdot b$$

KWADRAT



$$P = a \cdot a = a^2$$

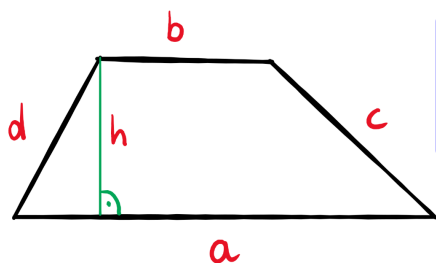
Trójkąt



Aby obliczyć pole trójkąta, musimy pomnożyć długość wysokości (h) przez długość **podstawy**, na którą ta wysokość jest opuszczona (a) i podzielić przez 2.

$$P = \frac{a \cdot h}{2}$$

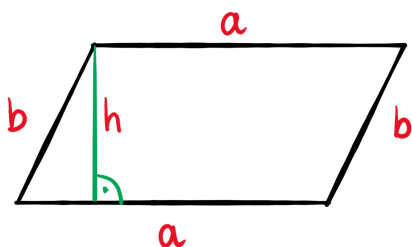
Trapez



$$P = \frac{(a+b) \cdot h}{2}$$

a, b - długości podstaw trapezu
h - długość wysokości trapezu

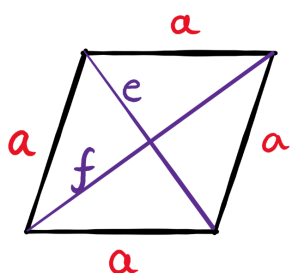
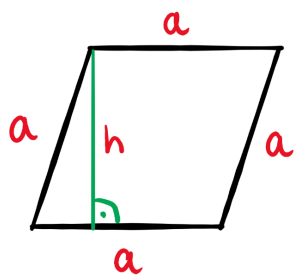
Równoległobok



$$P = a \cdot h$$

a - długość boku, na który opuszczona jest wysokość
h - długość wysokości równoległoboku

Romb



$$P = a \cdot h$$

lub

$$P = \frac{e \cdot f}{2}$$

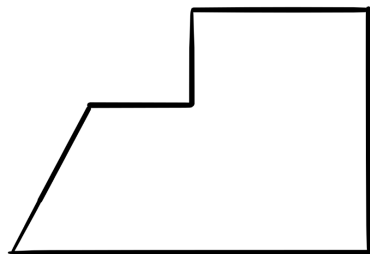
a - długość boku

h - długość wysokości rombu

e, f - długości przekątnych rombu

Figury złożone

Nie dla każdej figury mamy uniwersalny wzór.



Jeśli spotkasz figurę taką jak ta na rysunku, to musisz ją podzielić na mniejsze figury, dla których znasz wzory na pola.

Po podzieleniu figury obliczamy pola składowych figur,
a następnie dodajemy je do siebie.

Jak to zrobić pokazujemy dokładnie
w pełnej wersji Matmy na Luzie dla klas 5-6!